

MonaLotte®

STAPELDESASTER



Stapeldesaster Original Art.-Nr. 322
Stapeldesaster Junior Art.-Nr. 324
Stapeldesaster on tour Art.-Nr. 326
Stapeldesaster Kindergarten Art. Nr. 328

MonaLotte[®]

Aufbau Stapel-Desaster

Die Podeste farblich passend zu den Sektoren des Spielbretts aufstellen zB gelb zu gelb je sechs Stäbchen dazulegen

Das Ziel beim Stapel-Desaster

Alle Stäbchen loswerden

Das Stapeln beim Stapel-Desaster

Mit der flachen Seite kreuzweise auf das Podest auflegen, zum Verändern der Bedingungen andere Methoden wählen

Der Zug beim Stapel-Desaster

Den Desasterkreisel drehen und das Ergebnis abwarten: welche Farbe zeigt er an und wohin deutet der Stiel des Desasterkreisels. Drei Ergebnisse sind möglich: **a b c**

a es wird eine Farbe gewürfelt und der angezeigte Sektor durch den Stiel zeigt eine andere Farbe dies bedeutet: von der gewürfelten Farbe entnimmt man ein frei liegendes Stäbchen und stapelt dieses dann auf das farbige Podest des angezeigten Sektors

b es wird keine Farbe gewürfelt, der Desasterkreisel zeigt mit dem Stiel zum Himmel = Hochstand. Dies bedeutet: jeder Spieler schiebt seine frei liegenden Stäbchen zum linken Spieler weiter

c es wird eine Farbe gewürfelt und der Stiel zeigt auf den gleichen farbigen Sektor. Dies bedeutet: Wer diese komplette farbliche Übereinstimmung von Podestfarbe und Sektorfarbe und Würfel Farbe hat, kommt sofort zum Zug und kann alle seine Stäbchen auf alle Podeste auch auf das eigene stapeln, der linke Spieler würfelt als nächstes

Die Stapel-Desaster Allgemein Regeln

Bei jedem Zug wird nur ein Stäbchen gestapelt, außer bei Sonderfällen. Es wird der Reihe nach gedreht und gestapelt, immer ein liegendes vom Haufen beim Podest-Besitzer, solange der Vorrat reicht, dann ein gestapeltes Stäbchen und schlussendlich ein eigenes, wenn der Podestbesitzer keines mehr hat. Es müssen alle auf den Tisch achten und ihn nicht stören, sonst erhält man den gefallen Stapel wegen Unachtsamkeit.

Die Zugenden beim Stapel-Desaster

a man schafft es erfolgreich das eine Stäbchen zu stapeln

Oder der Stapel stürzt ein: man muß alle Stäbchen dieses gefallen Stapels zu seinen dazulegen

b das Weiterreichen der frei liegenden Stäbchen beendet diesen Zug

c man hat die freie Entscheidung, wieviel und wohin man stapelt, auch hier gilt die Gefahr des Einsturzes bei allen Podesten. Sobald ein Stapel stürzt, ist der Zug beendet und der Stapler erhält diesen gefallenen Stapel

Die Reihenfolge beim Stapel-Desaster

a c im Uhrzeigersinn nach dem letzten Stapler kommt der nächste mit Würfeln dran

b im Uhrzeigersinn nach dem Würfler kommt der nächste mit Würfeln dran

Das Ende / der Schluss beim Stapel-Desaster

Wenn ein Spieler ohne Stäbchen einen aktiven Zug erfolgreich absolviert oder durch Würfelglück leer bleibt, ist die Runde gewonnen. Ein leerer Spieler, der ohne selbst zu würfeln, leer bleibt, spielt noch eine Runde weiter. (bei wiederholter Übereinstimmung)

Varianten des Stapel-Desaster

*Bei drei Spielern oder zwei Spielern: das/die fehlenden Podeste werden aufgestellt, bekommen 6 Stäbchen, spielen aber nicht aktiv mit, bei **c** wird ein Stäbchen vom gewürfelten liegenden Haufen genommen und gestapelt, falls dort keines mehr liegt, nimmt der Würfler ein liegendes von seinem Haufen

*Zwei Visavis Spieler können zusammenhelfen als Team z.B. der bessere Stapler stapelt bei beiden (Eltern mit Kindern)

*Kindergartenvariante Art 324: Die Podeste sind gerade. Aufbau ist derselbe. Das Ende ist schon erreicht, wenn ein Spieler ganz leer wird. Nur Zug **a** wird gespielt

Variation des original Stapel-Desasters

Zu Beginn des Spiels werden die Podeste so aufgestellt siehe Bild: Spielbrett in der Mitte, beim roten Sektor das gelbe Podest, beim gelben Sektor das rote Podest, blauer Sektor mit grünem Podest, grüner Sektor mit blauem Podest. Es darf keine farbliche Übereinstimmung eines Sektors mit demselben farblichen Podest geben. Während des Spiels bleiben die Podeste so stehen, dass das Spielbrett gedreht werden kann. Team 1 ist rot mit blau und Team 2 gelb mit grün. Die Züge sind nun: **a** ist unverändert **b** bei Hochstand dreht der Spieler das Spielbrett so, dass der farblich passende Sektor mit seiner Podestfarbe übereinstimmt. **c** bei Team 1 oder 2 stapelt jeder Teamspieler mit der schmalen Seite auf die Podeste bei den Gegnern bis diese Stapel umfallen, sie kommen in den Besitz der Gegner, der Zug endet

MonaLotte®

STAPELDESASTER

Dieses Spiel ist **das original Stapeldesaster**

aus heimischem Edelholz, erdacht und gemacht von Klaus Mader
handgearbeitet von der Kreiselmanufaktur Mader in Österreich.

Spielerfinder, Urheber und Designer: Klaus Mader

Alle Vertriebs- und Lizenzrechte by MonaLotte Spieleverlag, Kopien auch
auszugsweise nur mit schriftlicher Genehmigung von Monalotte Spieleverlag.

Wer strategisch denkt, geschickt stapelt und glücklich agiert, kann dem Desaster
trotzen und der Heimtücke der Mitspieler entgehen

Spieleranzahl original Stapeldesaster: 2 bis 4 Spieler, Spielalter: ab 6 Jahre
Inhalt: 4 Wackel Podeste, 1 Spielbrett mit 4 Sektoren, 1 Desasterkreisel und 24 Stäbchen

Spieleranzahl Kindergarten Stapeldesaster: 2 bis 4 Spieler, Spielalter 4 bis 8 Jahre und darüber,
Tip: Kinder bis sechs Jahre können auch Stäbchen ihres Alters minus eins nehmen
Inhalt: 4 stabile Podeste, 1 Spielbrett mit 4 Sektoren, 1 Desasterkreisel und 24 Stäbchen

erfolgreiches Stapeln wünscht das Monalotte Team



Wegen Kleinteile Erstickungsgefahr, nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahre

To swallow little particles, not suitable for children under 3 years

© 2018 by Klaus Mader, Neumarkt, Austria